Programação Procedural vs Programação Orientada a Objetos

Programação procedural é a programação com a estrutura composta por uma forma mais linear de funções e sub funções que torna ela mais longa dentro de um arquivo, contendo quase um passo a passo em que funções são chamadas e se chamam dentro de um mesmo arquivo, bem mais parecida com a leitura de uma receita.

Programação Orientada a Objetos é a programação em que temos uma estrutura de classes/objetos que trazem conceitos mais próximos da realidade ou da estrutura de como seu programa deve funcionar, isto é, a definição de que todos os objetos criados no programa têm seus próprios atributos e funções particulares ou herdadas e assim tem seu comportamento definido com as atribuições as ocasiões em que elas servem para serem usadas.